# JP62213494

**Publication Title:** 

MOTION COMPENSATION SYSTEM FOR ANIMATION PICTURE SIGNAL

Abstract:

Abstract of JP62213494

PURPOSE:To effectively compensate a motion even when a picture includes the images of overlapping objects by compensating the motion by detecting the dynamic vector to the frame having less errors among two frames sandwitching said frame in terms of time-sequence. CONSTITUTION:Video signals are stored in a frame memory 2 and transferred to frame memories 3, 4, and 5. It is assumed that a frame i+3 is stored in the memory 2, a frame i+2 in the memory 3, a frame i+1 in the memory 4, and a frame (i) in the memory 5. In this case, the dynamic vector between the frames i+1 and i+2 is detected by dynamic vector detectors 8 and 9, and that between the frames i+1 and (i) is also detected by the same detectors 8 and 9. Motion compensators 10 and 11 compensate the frame i+1 from the immediately preceding and following frames by using said detected vectors. Depending on the result of the magnitude-comparison between the dynamic vectors from the detectors 8 and 9 by a comparator 12, a motion-compensated video signal output B selected by a selector 13 is outputted.

Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

Courtesy of http://v3.espacenet.com

# @ 公 開 特 許 公 報 (A) 昭62-213494

⑤Int Cl.⁴

識別記号

庁内整理番号

❸公開 昭和62年(1987)9月19日

H 04 N 7/137

Z - 7060 - 5C

審査請求 未請求 発明の数 1 (全4頁)

②特 顋 昭61-54614

②出 願 昭61(1986)3月14日

79発明者 和田 正裕

東京都目黒区中目黒2丁目1番23号 国際電信電話株式会

社研究所内

⑫発 明 者 山 口 博 久 東京都目黒区中目黒2丁目1番23号 国際電信電話株式会

社研究所内

⑪出 顋 人 国際電信電話株式会社

砂代 理 人 弁理士 山本 恵一

東京都新宿区西新宿2丁目3番2号

明 細 書

1. 発明の名称

動画像倡号の動き補償方式

2. 特許請求の範囲

連続した複数のフレームで構成された画像信号からフレーム間における動きベクトルを検出し、 該動きベクトルを用いてフレームの動きを補償する動画像信号の動き補償方式において、

予め定まるフレーム数(N)隔たつた2つのフレームの間で動きペクトルを検出して当該フレームの間に位置するフレームについては既に動き補償が終了した。 でいる前後2つのフレームとの間のそれぞれの動きペクトルを検出し、得られた2つの動きペクトルを検出し、得られた2つの動きペクトルを用いて動き補償を行うことを特徴とする動画像信号の動き補償方式。

3. 発明の詳細な説明

(産業上の利用分野)

本発明は、動画像信号のフレーム間処理に係り、

特に動画像信号から動きベクトルを検出し、これを用いて該当フレームを動き補償する動画像信号の動き補償方式に関する。

(従来の技術)

動画像信号を符号化する技術として、フレーム間符号化が知られている。これは、画素そのものを符号化するのではなく、連続する画像フレームの間で画素の差分を計算し、これを符号化するものである。フレーム間符号化は、動きの少い画像に対しては有効であり、高い情報圧縮率を得ることができるが、画像に動きが有る場合には、フレーム間差分の有意な画素が増加し、有効性は失われてしまう。

この問題を解決するため、従来、フレーム間における動画像信号の動きベクトルを検出し、これを用いてフレーム間で画素をシフトし、この後フレーム間差分を計算する動き補償方式が採用されている。この方式の原理を第3図を用いて説明する。今、フレーム」の画案プロックBを前フレーム」の情報を用いて符号化する際に、例えば、フ

また、動き補償方式は、符号化技術だけでなく、 動画像信号のフレーム内挿技術やテレビジョン信 号のフレームレート変換技術にも適用でき、極め て重要な技術である。

(発明が解決しようとする問題点)

しかしながら、従来技術にあつては、前フレームiには無かつた画像がフレームiに新たに現わ

この目的を達成するために、本発明は、動画像信号の動き補償方式において、一定数のフレーム間隔で動きベクトルを検出し、これを用いて該当フレームを動き補償し、これらのフレームに挟っている前後に動き補償で動きべクトルを、当該フレームの動き補償に用いることを特徴とする。

## (発明の原理)

先ず、本発明の原理を説明する。第1図は本発明の原理を説明する図である。今、第1図(b)のように一定数のフレーム間隔としてNフレーム(Nは2以上の自然数)を考える。本発明ではまずフレームi+Nを小さな面素部分に分割し、この他の出てからない。動きべクトルを検出方法とフレーム間信号差分とフレーム間信号を方法(「画像動き 重検出

れた場合には、新たに現われた部分は動き補償が できないため、情報圧縮率が低下するという欠点 がある。例えば、第4図に示すように、フレーム iにおいては重なつていた物体AおよびBが、物 体Aのみが移動したため、フレームjでは物体B の斜線で示した部分が新たに現われた場合がこれ に当る。

このような場合には、動きベクトルの検出精度も十分でなく、符号化方式では情報圧縮率の低下を招き、フレーム内揮方式の場合には、画像劣化を引き起こす。

とのような問題点が生起する原因は、動きペクトルの検出にあたつて、動画像信号の過去の情報 しか利用していないことによる。

本発明は、従来技術の欠点を解決するためになされたもので、動画像信号の動き補償方式において、 画像に物体の重なりが有り、 物体が見え隠れする場合においても、 有効に機能し得る動画像の動き補償方式を提供するものである。

(問題点を解決するための手段)

方式 ] 特開昭 60-158786 号 ) を用いる。フレ ームi+Nの動き補償が完了すると、次にフレー ムi+1の動きペクトルの検出に進む。この場合 も同様に画累部分毎に動きペクトルの検出を行う が、第1図(b)に示すようにフレームi+1のある 画素部分Bについて、フレームiとの間、および フレームi+Nとの間で動きペクトルの検出を行 り。この結果得られたフレームiとの間の動きべ クトルをV‐と表わし、フレームi+Nとの間の 動きペクトルをV+と表わすこととする。次に、 これらの動きペクトルを用いて、フレーム間の誤 差を計算する。フレームiにおいて、フレームi +1の該当部分Bと同一の位置から-V-だけ偏 位した部分B-と、フレームi+1の該当部分B との誤差E~を計算する。同様にフレームi+N において、フレームi+1の該当部分Bと同一の 位置から-V+だけ偏位した部分B+とフレーム i+1の該当部分Bとの誤差E+を計算する。誤 差としては、画素部分に含まれる各画素のフレー

ム間差分値の絶対値和等が考えられる。次にこの

誤差E-、E+を比較し、この値の小さい方の動きベクトルを、フレームi+1の該当部分Bにおける動きベクトルVとする。そしてこの動きベクトルVを用いて、これが検出されたフレーム(フレームiないしフレームi+1の該当部分Bを動き補償する。

この様にしてフレームi+1の動き補債が完了 すると、次に同様にしてフレームi+2の動きベ クトルの検出及び動き補債を行う。この手順をフ レーム毎に繰返し、フレームi+N-1までの処 理を完了すると、今度はフレームi+Nとフレー ムi+2Nの間で動きベクトルの検出を行う。

#### (実施例)

以下、図面を用いて本発明の実施例について説明する。説明のため、ここでは一定のフレーム間隔Nを2とする。第2図は本発明の実施例を示す図である。図において、1はフレーム同期検出器、2~5はフレームメモリ、6は動きベクトル検出器、7は動き補償器、8,9は動きベクトル検出器、10,11は動き補償器、12は比較器、13は動画

動きペクトル検出器8,9によつて、フレームi +1とフレームi+2及びフレームi+1とフレ ームiの間の動きベクトルが検出される。動き補 **債器10,11はこの動きベクトルを用いてフレーム** i+1をフレームi+2及びフレームiから動き 補償する。一方、動きペクトルの補償誤差は比較 器12において大小比較される。動き補償器10,11 からの動き補償ビデオ信号は、動画像信号選択器 13において、この比較器12からの信号により選択 され、動き補償ビデオ信号出力Bとして出力され る。更に1フレーム時間が経過し、フレームi+ 1の動き補償処理が完了すると、フレームメモリ 2にはフレームi+4が、フレームメモリ3には フレームi+3が、フレームメモリ4にはフレー ムi+2が、それぞれ記憶され、同様の処理が繰 返される。

#### (発明の効果)

本発明により、動画像信号の動き補償方式において、該当フレームを挟む時間的に前後する両フレームのうち、より誤差の少ないフレームとの間

像信号選択器である。ビデオ信号はフレーム同期 検出器1により、フレーム同期を検出される。こ のフレーム同期により、以下の動作は制御される。

ビデオ信号はフレームメモリ 2 化記憶され、フレームメモリ 3 , 4 , 5 に伝搬される。今、フレームメモリ 2 にはフレーム i + 2 が、フレームメモリ 3 にはフレーム i + 1 が、フレーム i が、それぞれ記憶されている。とき、動きペクトル検出器 6 によいて、フレーム i + 2 とフレーム i の動きべクトルが検出る。動き補償器 7 は、この動きべクトルを開いてフレーム i + 2 を動き補償し、その結果を動き補償ビデオ信号出力として出力る。

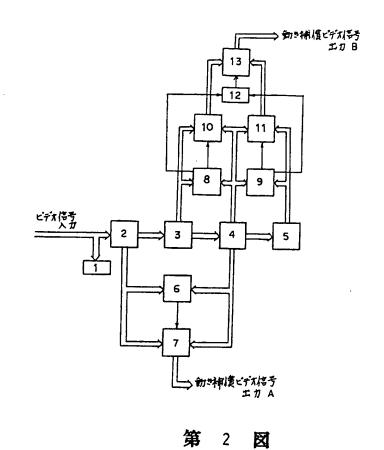
次に、1フレーム時間が経過し、フレームi+2の動き補償処理が完了して、フレームメモリ2にはフレームi+3が、フレームメモリ3にはフレームi+2が、フレームメモリ4にはフレームi+1が、フレームメモリ5にはフレームiが、それぞれ記憶されてるとする。この場合は、まず

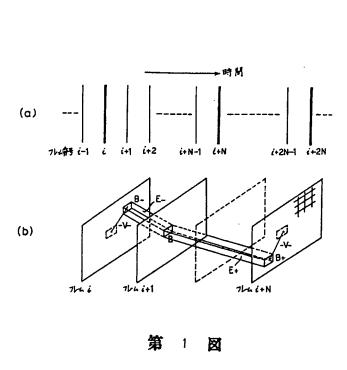
で動きベクトルを検出し、これを用いてより誤差 の少ないフレームから動き補償を行うため、 画像 に物体の重なりが有り、物体が見え隠れするよう な場合においても、有効に機能し得る動画像の動 き補償方式を実現することができる。

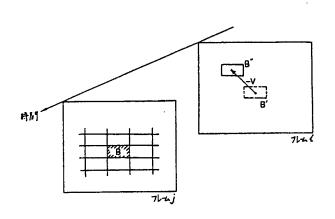
## 4. 図面の簡単な説明

第1図は本発明の原理を説明する図、第2図は本発明の実施例を示すプロック図、第3図と第4図は従来の動き補償方式を説明する図である。

1;フレーム同期検出器、2~5;フレームメモリ、6;動きベクトル検出器、7;動き補償器、8,9;動きベクトル検出器、10,11;動き補償器、12;比較器、13;動画像信号選択器。



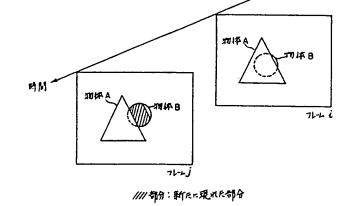




第

図

3



第 4 図